

2004年12月3日

每学期新聞

宇宙の大災害、避けた！

2004年9月29日に地球破壊の可能性がとても高かったです。トウテイタスという彗星が地球にとっても近くに来ました。1989年にポーラというフランス人がトウテイタスを発見しました。1992年にトウテイタスは地球から三百六十万キロメートルのところに近づきました。そして、今年地球から百五十万キロメートルのところに近づきました。月の距離の三倍です。その近さに双眼鏡で彗星を見ることができました。

「トウテイタス」の名前はケルチックの神の名前です。トウテイタスの軌道は地球の起動と交差して、この所から火星の軌道とも交差して、そして小惑星帯へ行って帰ります。四年間に一回太陽を回りますが、トウテイタスと地球の近さはトウテイタスに変な起動と変な形を引き起こします。それに、トウテイタスは地球に近い彗星の中で一番大きいです。大体の大きさは五キロメートルの直径ですが、トウテイタスの形はとても変なので必ずしも完全に丸いわけではありません。こんな変な形はトウテイタスを変に回らせます。普通の惑星と彗星は丸のように回りますがトウテイタスは回る代わりにフットボールのように転がります。この大きさで地球に激しい損害を与えるけど、こんな大きい彗星は2060年までこんな近さにはなりません。☺

ハローキティの三十周年記念



10月の末に東京の日本橋にある三越というデパートのドアが開いた時に集まった人々は五階に駆け込みました。その人々はそこで並んで、二時間も待っていました。それで、十二時に山口裕子さん（ハローキティのデザイナー）がやっと現れました。彼女はハローキティの11月1日の三十歳の誕生日のプロモーションを行うためにハローキティのファンにぬいぐるみとか便箋とか、いろんな製品にサインしてあげたんです。少数の女子高生以外に、並んでいたファンは驚いたことに主に中年女性でした。なぜなら、ハローキティは三十年前に作られたキャラクターなので、発表された時の若いファンはもう中年になっていたのです。

このごろ、ハローキティは世界中でかわいいことで有名ですが、この単純な猫はどうやって国際的な偶像になったのでしょうか。日本の競争の激しいキャラクター製品を作る産業では長く続いている人気を維持することはぜんぜん楽ではないんです。山口さんがデザイナーになった1980年には六歳のハローキティは人気があることはありましたが、もう流行が過ぎ始めていたんですね。それに、ドラえもんとかセーラームーンとかのアニメのキャラクターに似ていないハローキティはもともとアニメのキャラクターではなかったから、ロコミ広告を当てにしたんです。1980年に、六年間も切り抜けて生きのびたので成功だったと思われたハローキティは服やポーズや色の変化が少なかったから、女の子達はもうハローキティに飽きてしまいました。新しいデザインの発想を得るために山口さんは必死にファンに話しかけ、またファンの意見を考慮して、デザインをしました。それ以後そうすることでハローキティの人気を維持することが保証できたのです。☹

おいしいレシピ：焼きそば

材料（三人分）

豚薄切り肉
…半ポンド
しょう油
…少々
キャベツ（小）
…半分
たまねぎ（小）
…1つ
にんじん
…1、2本
植物油
…少々
丸ちゃんブランドの焼きそば
…1包み（麺が3包み、
調味料の包みが
三個入っている）

作り方

豚薄切り肉を1/4インチ幅に切って、しょう油でマリネにする。キャベツとたまねぎを1/4インチ幅に切る。にんじんをさいの目に刻む。テフロン加工のフライパンに植物油を少し入れて、豚肉とキャベツとたまねぎとにんじんを入れて、豚肉がよく焼けるまで中火で炒める。肉と野菜のミックスを火から皿に取っておく。同じテフロン加工のフライパンにまた植物油を少し入れて、麺の3包みを入れて、中火で炒める。肉と野菜のミックスと全部の調味料の包みを加えて、中火で炒める。最後に火を止めて、おいしい焼きそばを楽しんでください。☺

なぜなぜ

Q：「ただいま」と言えない人はどんな人？

A：家ない人（は言えない人）

俳句コーナー

寒い日に 一緒に遊ぼう 雪だるま	春の日に、 お花ばたけへ 行って見よう
------------------------	---------------------------

かえるちゃん 雨が降ってる 虹がある	もみじ見て きれいな景色 忘れない
--------------------------	-------------------------

夏の日 おいしいスイカ いっぱい食う	詩が苦手 これ難しい でも、終わった
--------------------------	--------------------------

プレイステーション・ポータブルと任天堂DS

近日上映、新しいポータブル・ゲーム・システムはデビューします。プレイステーション・ポータブル（PSP）と任天堂DSというゲーム・システムはとても面白いです。任天堂DSはアメリカでは十一月二十六日にデビューすることになりましたが、日本では十二月三日になりました。PSPはちょっと後で日本では十二月十三日にデビューすることになりましたが、アメリカではまだはっぴょうされていませんけど、二千五年にデビューすることになりました。任天堂DSのねだんは百三十ドルで、PSPのは百八十ドルぐらいです。私たちは今そこまで分かります。

任天堂DSとPSPのテクノロジーはとても違います。任天堂DSとPSPを比べたら任天堂DSの方がもっとオリジナルです。二つ画面があるので、ゲーム会社はとても面白いゲームがデザインできます。それから、もっとインターアクティブゲームを作るために、ゲーム会社は下の方の画面をさわったら、ゲームをするプレイヤーはいろんなことがセレクトできるようにしました。DSはワイヤレス・ネットワークができるし、IMもできるし、それに同じネットワークにいる人とゲームができます。特にいい点を持っていないゲームがしてみたいと思っていたら、同じネットワークにいる人がそのゲームを持っていると、してみることができるのです。

任天堂DSの近日上映のゲームは「ミスター・ジュリーラー」や「さわる！！メードインワリオ」や「スーパー・プリンセス・ピーチ」や「動物の森」というゲームなんです。



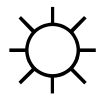
DSとぎゃくにPSPは革新的じゃありませんけど、テクノロジーがとても強力です。PSPはゲームすることだけのためじゃなくて、映画も見られます。ほかのいい点もあります。「ファイナルファンタジーVII：アドヴェントチルドレン」というような映画が見られるし、PSPの電子辞書が使えるし、それにワイヤレス・ネットワークで友達といっしょに「ヴァンパイア・セイビヤ」とかができます。DSのようにPSPもIMができます。

PSPの近日上映のゲームは「グラン・テウリセイモ」や「メタル・ギア・アシド」やいろんなスポーツゲームです。

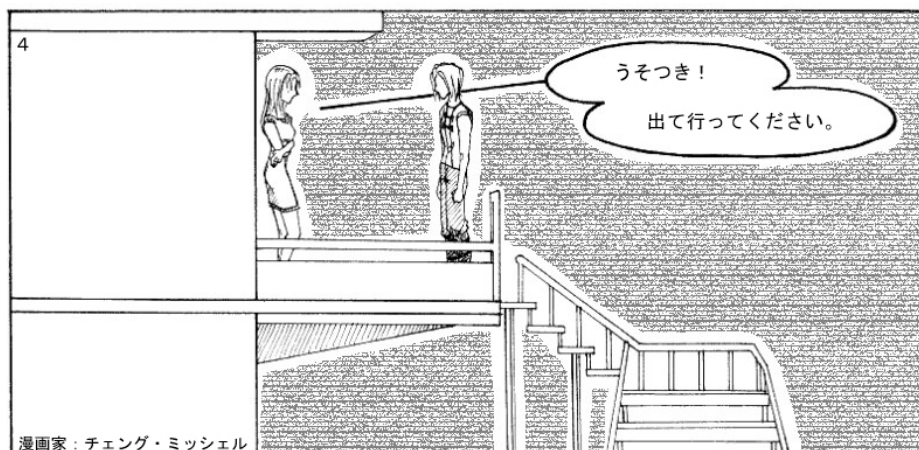
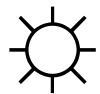
PSPはDSと比べたら、PSPの方は年上のお客様のためでしょう。でも、みんなは任天堂DSを楽しむことができます。

システムはどちらもいい点があって、一つのシステムだけ買いにくいので、どちらも買った方がいいと思います。楽しんでください！☺





今学期の漫画



月食

そして、10月27日に、世界中の空から月食を見ることができました。この月食で月は赤くなりました。テキサスの時間で地球の影に月の軌道に交差し始めたのは8時14分ごろ。一時間後に月はほとんど完全に赤くなりました。完全月食は一時間半後に終わって、部分的な月食は10時54分に終わりました。最初の完全月食は2004年5月4日にありましたが、あの月食はアメリカから見ることはできませんでした。月食は満月の時間しか見られないので地球の影の部分が月の軌道を交差しなければなりません。この二つの条件があるのでアメリカでは最初の完全月食は2003年11月9日でした。次の完全月食は2007年3月3日までありませんが、その月食はアメリカから見ることはできます。2005年と2006年に月食がありますが、完全月食ではありません。

地球の大気にある灰と雲は月を赤くさせます。地球に大気がないならば、影は月を完全に黒くさせます。大気にある汚染を見るために科学者は月の赤さを使います。地球の影が黒ければ黒いほど汚染があります。科学者は月食で大気の大きさも測ります。☺